Scrum Backlog ARD project – Rik Honcoop

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Wat | Ready | Working | Done! | issue | details |
| Web scrape voedingswaarden van consumpties |  |  | X |  |  |
| Consumptie container |  |  | X |  |  |
| Voedingswaarden scoreboard |  |  | X |  |  |
| Vuforia object detectie |  |  | X |  |  |
| Applicatie menu |  |  | X |  |  |
| Vuforia 3d object detectie |  |  |  | X | Voor deze feature is een professionele setup nodig |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| Design document |  |  | X |  |  |
| Technische verslag |  |  | X |  |  |
| Scrum documentatie |  | X |  |  |  |
| Test rapport |  |  | X |  |  |

Sprint 1:

Deze sprint heb ik webscraping werkend gekregen binnen Unity

Sprint 2:

Deze sprint heb ik de voedings container werken gekregen binnen Unity. Ook heb ik vervolgens een start gemaakt aan het scoreboard. En het cilinder object van Vuforia in Unity gedownload.

Sprint 3:

Applicatie menu gemaakt waardoor de applicatie ook echt bruikbaar wordt.

Ook heb ik in deze sprint alle documentatie gemaakt die nog gedaan moest worden.

Sprint 4:

Testrapport afgemaakt.